Überblick über das Spiel: Snake

1. Abgegrenztes Viereck
2. Begrenzte Zeit der Level 30 sek. (sleep methode) sleep 30000 sec 🡪 game over
3. Von Level zu Level wird die Schlange immer schneller (5 Level)
4. Start der Schlange oben links
5. Schlange bewegt sich von allein …
6. Der Spieler kann nur den Kopf aus Sicht der Schlange nach rechts oder links lenken
7. Der Körper bewegt sich geradeaus bis zu dem Punkt, wo der Kopf in eine andere Richtung gelenkt wird
8. Im Feld ploppt Fressen auf, welches aber zeitlich begrenzt ist
9. Ziel des Spiels ist: die Schlange so lang wie möglich zu bekommen
10. Spiel verloren: wenn die Schlange gegen sich selbst oder gegen den Begrenzten Bereich stößt